

Zeka Oyunları İle Tanışma



Hedef kitle: 2. Sınıf, 3. Sınıf, 4. Sınıf, 5. Sınıf, 6. Sınıf, 7. Sınıf

Tek etkinlikteki katılımcı sayısı: 10

Tekrar sayısı: 10

İlgili bilim dalı: Matematik

Tek etkinlik süresi: 20

Etkinlik özeti: Önce basit düzeyde zeka oyunlarını, akıl yürütme tekniklerini uygulayacak oyunlar, bulmacalar, problemler verilecek. Bu aşamayı geçenlere 3 boyutlu puzzle bulmacalar uygulatılacak.

Amaç: Zekâ oyunları dersinin ve etkinliklerinin temeli problem çözme odaklıdır. Problemi sadece sayılar ve şekillerle değil gerçek hayat materyalleri ile kurgulayarak öğrencilerin problemleri gerçek dünya sorunlarıyla öznelştirmeleri sağlanmaktadır. Akıl yürütme becerisinin kazanılabilmesi bu etkinliğin temel amacıdır. Mantığa dayalı fikirler üretme, kendi düşüncelerini düzgün ifade etme, bir problemi analiz ederken tecrübelerini kullanma hedeflenmiştir.

Konu: Zekâ oyunun ne olduđu ile “Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları” grubundan oyunlarının öğretilmesi

Yöntem: İçeriđi oyunlar yoluyla aktaran etkinlikler (örneğin dođa, bilim oyunları)

Uygulama Planı: Zeka oyunları ile tanışmak için önce akıl yürütme problemleri verilecektir. Bu aşamayı geçen öğrenciye seviyeye uygun olarak oyunlar verilecek başarılı olana bir sonraki seviye türünden etkinlik yapılması beklenecektir.

Ön Kayıt: Hayır

Atölye Liderleri:

Dr. Nida Palamut Koşar



Dr.Öğr.Üyesi Nida PALAMUT KOŞAR 2000 yılında Ankara Üniversitesi Matematik Bölümünden mezun olmuştur. Yüksek Lisans ve doktorasını Mersin Üniversitesinde tamamlamış aynı üniversitede 2002-2010 yıllarında araştırma görevlisi olarak çalışmıştır. 2011-2012 yılları arasında Bitlis-Eren Üniversitesi Matematik Bölümünde yardımcı doçent olarak göreve başlamış, 2012 den sonra Gaziantep Üniversitesi Nizip Eğitim Fakültesinde çalışmalarına devam etmiştir."Zeka ve akıl oyunları "ile ilgili etkinlikler ile birçok bilim şenliklerinde görev almıştır.

Rehberler:

Ebru Kaya

